GAME OVER

Número 105 • 19 Julio 2013

THE BUREAU
XCOM DECLASSIFIED

Elimina la Verdad

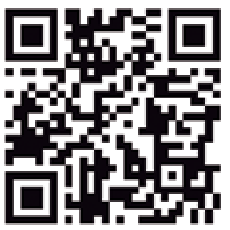


Avances

The Bureau XCOM Declassified, NBA 2K14, GTA V.

Novedades

GRID 2, MotoGP 13, Le Tour de France 2013, Wargame Europe Escalation, Magrunner, The Jak & Daxter Trilogy, Diggs Detective Privado, Minecraft.









EN ESTE NÚMERO...

Turtle Beach Ear Force XP22, Summer of Arcade en Xbox LIVE, Batman Arkham Origins Edición de Coleccionista, Civilization V Cambia el Mundo, Gran Turismo 6. The Bureau XCOM Declassified, NBA 2K14, Grand Theft Auto V. GRID 2, MotoGP 13, Le Tour de France 2013, Wargame Europe Escalation, Magrunner Dark Pulse, The Jak & Daxter Trilogy, Diggs Detective Privado, Minecraft.

ORIGINALES Y DIFERENTES

Pocos días después del **E3** y del editorial de la revista del pasado mes, **Microsoft** daba marcha atrás con sus polémicas políticas relativas a **Xbox One**. Un grave error en mi opinión, pero ellos sabrán qué les conviene más. O no. Porque hace unos días, volvía a saltar el rumor que era posible que algunas de esas ideas volvieran a estar vigentes, como el compartir juegos con la familia. Sinceramente, creo que la gente no ha valorado suficientemente este tema. Poder compartir juegos sin limitaciones geográficas es un tremendo avance. Puedo dejar a mi sobrino de Úbeda un título sin que tenga que bajar al pueblo a dárselo en persona. O puede jugar cualquier miembro de mi familia con él en casa. Estoy convencido que esas ventajas superan con creces a los posibles problemas (que todavía no se saben, pero es mejor ponerse la venda en la herida antes de hacérsela) que pudiera haber con el mercado de segunda mano. Sólo espero que **Microsoft** sepa volver al origen, su idea de **Xbox One** es diferente al resto y ahí puede radicar su éxito a largo plazo. Copiar lo que hacen los demás solo suele llevar al más triste de los fracasos.

Óscar Santos
Director
Game Over

Recuerda que puedes enviarnos todas tus ideas y sugerencias a:
gameover@medipress2000.net

GAME OVER

Director:
ÓSCAR SANTOS
oscar@medipress2000.net
Redacción:
GOOMBA, GRENOUILLE, JONATHAN DÓMBRIZ, PENÉLOPE

Impresión:
MEDIPRESS2000
GRÁFICAS 82

Distribución: MEX

Comercializa
DEMANDA COMUNICACIÓN Y MK

- Game Over no se identifica necesariamente con las opiniones de sus redactores.
- Prohibida la reproducción de los contenidos de esta publicación.

Edita
MEDIPRESS 2000
Av. Plaza de Toros 1, 1º A.
San Sebastián de los Reyes.
28700 Madrid
Teléfono.: 91 425 00 54
Fax: 91 425 04 12
medipress@medipress2000.net
www.medipress2000.net

Directora de Publicaciones:
EVA LLORENTE
llorente@medipress2000.net
Director de publicidad y Marketing:
PABLO MARTÍNEZ-MORÁS HERRERO
martinez@medipress2000.net
Departamento Marketing:
ROBERTO RIVELINO GÓMEZ
rivelino@medipress2000.net
Departamento Publicidad:
SERAFÍN CAÑAS MANZANO
serafin@medipress2000.net
JOSÉ MANUEL QUESADA
jmquesada@medipress2000.net
CHUS OSMA
chus@medipress2000.net
Dto. de Diseño Gráfico:
AULA ARTS
aula.arts@medipress2000.net
Departamento Administración:
ROBERTO ROMERO EGIDO
admon@medipress2000.net

Depósito Legal:
M 17548 2005

Distribución controlada por



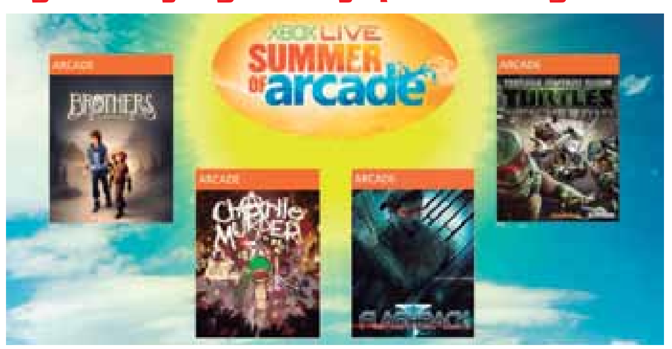
EAR FORCE PX22

El Headset oficial de la MLG

Turtle Beach sigue ofreciéndonos algunas de sus soluciones para el audio y voz del jugador más exigente con un modelo multiplataforma ideal por su relación calidad precio. Los **Ear Force PX22** son compatibles con todas las consolas, ordenadores e incluso con dispositivos móviles, lo que les hace ideales para todos los usuarios sea cual sea su plataforma de juego. Estos cascos incorporan altavoces de 50mm que ofrecen la mejor calidad de sonido además de ser tremendamente cómodos, algo fundamental si vamos a disfrutar de largas sesiones de juego. Además, incluyen un rediseñado amplificador **in-line**, un controlador disponible en el cable para personalizar los canales de audio y voz de forma independiente (gracias a la tecnología **Dynamic Chat Boost**), además de manejar los graves y agudos en cualquier momento. Unos cascos excelentes (no en vano son los cascos oficiales de la **Major League Gaming**) que ya están disponibles a un precio recomendado de 89,90 euros.

SUMMER OF ARCADE

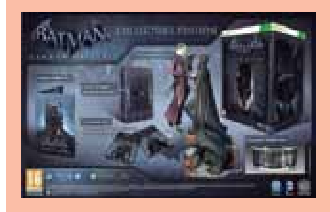
4 grandes juegos a bajo precio en agosto



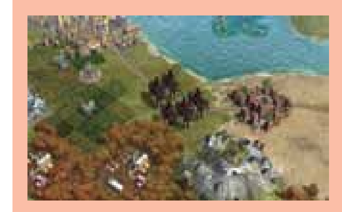
Microsoft ha anunciado los juegos que compondrán la oferta de verano de **Xbox Live**, como en los últimos años. El primer juego disponible será **Brothers A Tale of Two Sons** desde el 7 de agosto a un precio de 1200 Puntos Microsoft. La semana siguiente será el turno de **Charlie Murder**, esta vez a 800 Puntos. La tercera semana el mejor de los cuatro, el remake de **Flashback** en **HD**, también a 800 Puntos. Y por último, el 28 de agosto, **Teenage Mutant Ninja Turtles Out of Shadows** a 1200 Puntos Microsoft. Si adquirimos dos o más juegos de estos cuatro, además nos llevaremos gratis el **Souls Pack** para **Ascend Hand of Kul**.

Brevemente...

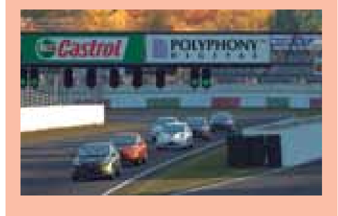
BATMAN ARKHAM ORIGINS ya tiene edición de coleccionista. Ésta incluye, además del juego en caja metálica, una figura de 23cm de **Batman** y **Joker**, códigos para dos **DLC** (**Deathstroke** y un traje), un libro de arte y una caja holográfica en la que se guarda todo. Saldrá el próximo 25 de octubre en **X360**, **PS3**, **Wii U** y **PC** a un precio estimado de 100 euros.



CAMBIA EL MUNDO es la última expansión para **Civilization V**, ya disponible para **Mac** y **PC**. En ella se han añadido muchas novedades. Entre ellas, posiblemente la más destacada sea la de una nueva forma de comercio entre ciudades (propias o ajenas) por tierra y/o mar, que dará mayores beneficios a los jugadores.



GRAN TURISMO 6 ya tiene demo disponible en **PS3** hasta el 31 de agosto. Demo que sirve como escaparate para la edición **2013** de **GT Academy**, gracias a la que los mejores pilotos virtuales se han convertido en pilotos profesionales, como el español **Lucas Ordóñez**, primer ganador de esta particular academia de pilotos



Hacia el Nuevo Mundo

ONE PIECE
PIRATE WARRIORS 2

#OPPW2

¡RESÉRVALO YA!

Agosto 2013

OnePiece-Game.com

12
www.pegi.info
PROVISIONAL

BAN DAI




THE BUREAU XCOM DECLASSIFIED

El gobierno niega todo conocimiento

DESARROLLA 2K MARIN • LANZAMIENTO 23 AGOSTO 2013 • PLATAFORMAS XBOX 360, PLAYSTATION 3, PC





Estados Unidos. 1962. En plena Guerra Fría, hay otra amenaza más importante que alterará el curso de la historia. La llegada de una raza alienígena provoca que se cree una agencia secreta, The Bureau, que tratará de hacer frente a la situación al mismo tiempo que intenta ocultar todo rastro de la verdad y aprovechar los descubrimientos tecnológicos en el beneficio de la humanidad. Y así da comienzo este nuevo juego desarrollado por 2K Marin. Un juego de acción táctica, anunciado hace ya algunos años y que recientemente sorprendió a todos con un cambio de perspectiva, pasando de la primera persona a la tercera. Esta modificación está plenamente justificada por el estilo general del juego. No es un juego de acción tradicional puro y duro, sino que el componente táctico que mencionamos está más que presente en el desarrollo, es parte vital, sin él no se podría comprender lo que es y lo que ofrece The Bureau.

Esto es así porque en el juego encarnamos el papel de William Carter, Agente Especial de The Bureau. En compañía de otros dos agentes más, haremos frente a diferentes misiones



a lo largo y ancho de los EE.UU. Una vez sobre el terreno, controlamos a Carter como cualquier juego de acción en tercera persona. Nuestros compañeros se moverán en base a la IA del juego, pero también podemos darles órdenes. Para ello se ha desarrollado un modo especial denominado BattleFocus, gracias al cual la acción casi se detiene por completo y con un menú radial podemos dar diferentes órdenes a cada miembro del grupo, desde moverse (esto también podremos hacerlo con la cruceta para un mayor dinamismo en la acción) a disparar, pasando por acciones especiales aprendidas gracias a la experiencia. En teoría, es posible completar el juego sólo dando órdenes a cada miembro del grupo, como si de un juego de estrategia se tratara. Pero acabar la aventura sólo disparando es una misión prácticamente imposible, pues en numerosas ocasiones es vital la coordinación entre los miembros del grupo para acabar con los aliens. Por ejemplo, Carter puede hacer levitar a un enemigo de modo que si le tenemos fijado como objetivo por parte de otro compañero, al salir por el aire estará indefenso y podremos acabar con él fácilmente. Si no le damos dicha orden de disparo, dependemos que la IA adivine nuestras intenciones y cambie lo que estaba haciendo.

Por último, queremos reseñar que al igual que ocurre en XCOM Enemy Unknown, tendremos una base de operaciones desde la que podemos investigar lo que recojamos en las misiones, gestionar las mismas (hay cuatro tipos diferentes, en función de su importancia para los objetivos globales del juego) y gestionar las mejoras de nuestros agentes. Ellos ganarán experiencia en cada misión que les servirá para mejorar su equipo y aprender habilidades nuevas para ser más efectivos en batalla. Y como ocurría en Enemy Unknown, si fallecen en combate, los perderemos para siempre con todo su aprendizaje, de modo que hay que cuidarlos bien. La excepción será Carter, que no puede morir bajo ninguna circunstancia o la misión se considerará fallida y habrá que empezarla de nuevo.

En cuanto al apartado técnico, a tenor de lo que hemos visto parece que será sobresaliente, como ya es costumbre en 2K Games. Una ambientación fantástica en los EE.UU. de los años 60, con un sistema de control perfecto (no cuesta nada acostumbrarse a los comandos y atajos, aunque sean numerosos) y lo que es más importante, una puesta en escena sensacional, con un guión propio de una superproducción de cine. Sólo nos resta esperar hasta agosto para hacernos con él y dar buena cuenta de los alienígenas desde otra perspectiva. ✍ Óscar Santos



NBA 2K14

Tras la estela de los Gasol

Desarrolla 2K Sports • Lanzamiento 4 Octubre 2013 • Plataformas Xbox 360, PlayStation 3, PC

La saga NBA 2K ha sido la competidora más fuerte que ha tenido Electronic Arts dentro del mundo del baloncesto. Tuvo sus orígenes en la ya desaparecida Sega Dreamcast, si bien en sus 15 años de vida ha dado el salto a otras plataformas y antes de final de año lo hará también a las consolas de nueva generación.

Una de las claves del éxito de la saga ha sido, sin duda, el esfuerzo que se ha puesto para no descuidar los detalles y así ir mejorando en cada nueva entrega los puntos débiles de las anteriores. En este sentido le ha ayudado el que hasta la fecha todos los títulos han sido desarrollados por el mismo equipo -Visual Concepts-, pero sobre todo el que han sabido escuchar las preferencias del público. Ya en su día descubrieron que la ambientación era importante, por lo que se lleva años contando con los comentarios de importantes locutores norteamericanos, como Kevin Frazier, Michele Tafoya o Bob Fitzgerald. En España no nos podemos quejar porque por segundo año consecutivo, volverán a prestar su voz al juego Antoni Daimiel, Jorge Quiroga y Sixto Miguel Serrano.

Puestos a seguir mejorando su juego, ahora han visto que a los jugadores europeos jugar solo con los equipos de la NBA no les bastaba, y que lo que más deseaban era poder enfrentar a equipos europeos a estos gigantes del baloncesto, por lo que se ha llegado a un acuerdo con la Euroliga y NBA 2K14 incluirá por primera vez en la historia de la saga a 14 de los mejores equipos de la Turkish Airlines Euroleague. Así, este año podremos controlar al Alba Berlin, al FC Barcelona, al Real Madrid, al CSKA de Moscú o al Panathinaikos. La fecha prevista para la salida del juego es el 4 de octubre. Os iremos informando de las novedades que vayan surgiendo sobre él. ✍ Jonathan Dómbriz







Un pack "real"

Los seguidores que reserven NBA 2K14 para PlayStation 3 o Xbox 360 recibirán el King James Bonus Pack sin coste adicional el día de lanzamiento del juego. Este pack les permitirá desbloquear y usar al laureado jugador de los Miami Heat , reciente ganador del anillo con su equipo (segundo consecutivo) además de ser el MVP de las finales de la NBA, en un nuevo modo de juego que incluirá el juego llamado Pase a la grandeza.



"La mejor película de terror del año"

AULLIDOS.COM

"Sencillamente brutal"

★★★★★

Toni García - EL PAÍS

TÚ ERES EL SIGUIENTE

YOU'RE NEXT

DISFRUTA DEL TRÁILER



LIONSGATE Y SNOOT ENTERTAINMENT PRESENTAN EN ASOCIACIÓN CON HANWAY FILMS "YOU'RE NEXT" SHARNI VINSON NICHOLAS TUCCI WENDY GLENN AJ BOWEN JOE SWANBERG CON BARBARA CRAMPTON Y ROB MORAN CASTING MICHELLE MORRIS GERTZ CSA DISEÑO DE PRODUCCIÓN THOMAS S. HAMMOCK DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA ANDREW DROZ PALERMO PRODUCCIÓN KEITH CALDER JESSICA WU SIMON BARRETT KIM SHERMAN GUIÓN SIMON BARRET MONTAJE Y DIRECCIÓN ADAM WINGARD





LIONSGATE

VERANO 2013

TuEresElSiguiente.Filmax.com



Facebook.com/FilmaxEntertainment #TuEresElSiguiente @Filmax

GRAND THEFT AUTO V

Todo por la pasta

Desarrolla Rockstar Games • Lanzamiento 17 Septiembre 2013 • Plataformas PlayStation 3, Xbox 360

Rockstar avanza con nuevos y jugosos detalles de Grand Theft Auto V, que saldrá el 17 de septiembre. Una de las novedades más destacables será la obligatoriedad de instalar el juego. Se podrá hacerlo, eso sí, en una unidad externa USB 2.0 de 16 GB con al menos 8 GB de espacio libre. La versión para Xbox 360 de GTA V incluirá dos discos –el primero de instalación y el segundo para jugar– y la de PlayStation 3 en un único Blu-ray. Una vez instalado el juego, se podrá acceder indistintamente a la campaña individual o al modo online.

Como ya comentamos habrá tres protagonistas a los que podremos controlar en cualquier momento. Dentro de las misiones esto nos permitirá, por ejemplo, hacer rappel con uno y lanzarnos dentro de un edificio mientras otro con rifle de francotirador nos cubre. No obstante, también podremos hacerlo fuera de las misiones, si bien podremos vernos en medio de cualquier situación comprometida, como que estén ligando, discutiendo con un conocido o en plena huida de la policía.

Otra novedad importante será el gran nivel de personalización de los objetos –coches, ropas, personajes, tatuajes, peinados– y la forma de realizar de las misiones –podremos elegir entre varios modos distintos–, así como el empleo del botín. Podremos gastarlo en coches, cursos de buceo, aviones, o en inversiones bursátiles o compra de inmuebles.

Por último, aunque no han querido desvelar detalles del modo online han reconocido que les preocupa mucho el tema de las trampas y que van a tener una tolerancia cero con ese tema. Según declaraciones de los responsables del juego, desde que lanzaron GTA IV han ido integrando mejores métodos para detectar a los tramposos y pronto revelaran las medidas anti-cheating que garantizarán la mejor experiencia para todos los jugadores. ✍ Jonathan Dómbriz

Un gran mapa para no perderse

Como en todos los Grand Theft Auto anteriores, el juego irá acompañado de un mapa de papel para ayudar a los jugadores a orientarse por la ciudad. No obstante, en ésta ocasión, dadas la dimensiones de la ciudad el mapa ser un poster a doble cara, que contendrá toda la información relevante.





"ESTA ES LA PINTA QUE TIENE ALGO ALUCINANTE" -YO
MASACRE
DEADPOOL
XBOX 360
PS3
18
YA A LA VENTA
DEADPOOLGAME.COM
18
www.pegi.info
PS3
XBOX 360
XBOX LIVE
HIGH MOON STUDIOS
MARVEL
ACTIVISION
activision.com

GRID 2

Derrapes a toda velocidad

Distribuye Namco Bandai Games • PEGI 7+ • Plataformas PlayStation 3, Xbox 360, PC



Codemasters retoma una franquicia de juegos que en el pasado le dieron mucho éxito, como es la de GRID (anteriormente, TOCA). Este segundo juego de la serie se aprovecha del gran avance en la tecnología en general pero, sobre todo, en la experiencia acumulada por la compañía británica en otros juegos de coches, como en F1 o en DIRT 3, de modo que ahora mismo hablar de Codemasters es hacerlo de la que posiblemente sea la compañía más especializada en juegos de coches de diferente tipo.

GRID 2 hace uso del nuevo motor EGO 3.0 para ofrecernos escenarios muy detallados, con ciudades como París, Barcelona, Chicago, Hong Kong o Dubai perfectamente recreadas. Este motor también es el encargado de todo el tema de colisiones y físicas, algo exageradas para nustro gusto, aunque siempre contamos con la posibilidad de rebobinar algunas secuencias. Pero sin duda, la novedad más destacada es Liveroutes, un sistema por el que un circuito cambia a cada vuelta, de modo que nunca sabremos qué curva viene a continuación.



Por lo demás, GRID 2 es el clásico juego de coches en el que hay que ganar prueba tras prueba para mejorar nuestro garaje (unos 50 vehículos en total) y acceder a nuevos desafíos en diferentes entornos y contra rivales cada vez más diestros al volante. Una tarea nada sencilla y que nos llevará multitud de horas de pura diversión, no ya sólo en el modo offline, sino también en el completo y espectacular modo multijugador. Grenouille


Hansel y Gretel
CAZADORES DE BRUJAS
"Mucho ritmo y sentido del humor. Muy divertida"
- Onda Cero
"Divertida, salvaje y plagada de acción"
- Revista Acción
A LA VENTA EL 7 DE AGOSTO EN DVD Y BLU-RAY™
MGM
© 2013 Paramount Pictures. All Rights Reserved.

MOTOGP 13

De la sequía al triunfo del campeonato

DISTRIBUYE NAMCO BANDAI GAMES • PEGI 3+ • PLATAFORMAS PLAYSTATION 3, XBOX 360, PC, PS VITA





Después de una temporada sin que nadie se quisiera hacer cargo de la franquicia del mundo de las dos ruedas, por fin ha habido un estudio de desarrollo que se ha puesto a ello, y qué mejor forma de hacerlo que consiguiendo la pole, el pódium y el campeonato.

Sí, los chicos de Milestone han dado el do de pecho con esta nueva entrega de la saga, una nueva versión que llega para demostrar de lo que son capaces, a modo de diversión, velocidad vertiginosa, adicción, multitud de opciones y modos de juego, y estas son sólo unas pocas virtudes que el juego nos trae a nuestros hogares.

Desde el principio podemos configurar nuestro piloto, desde el nombre, hasta el casco, para luego entrar a correr. Lo podemos hacer directamente, con la opción de **Acción Instantánea**, ir directamente a un gran premio o un campeonato, pero sin duda la más divertida es la de trayectoria, donde empezaremos desde cero en **Moto3** para ir ganando experiencia, ir desbloqueando vestimentas y cascos nuevos, para poder alcanzar al fin llegar a **MotoGP**.

Otro aspecto muy cuidado ha sido el modo multijugador, pues podemos elegir batirnos a través de **Internet** contra otros oponentes humanos -algo realmente divertido y lleno de emociones fuertes-, o bien hacerlo en el mismo salón de nuestra casa con un amigo en el mismo televisor, en pantalla dividida, algo que también nos enganchará.

Si te gustan las motos, y disfrutas los sábados y domingos con el campeonato del mundo, éste es tu juego para convertirte en el piloto que más te guste. ✍ PENÉLOPE

Sólo para los usuarios de PC

Los usuarios de **PC** tienen a su disposición, y totalmente gratuito, un **DLC** con el nombre **MotoGP 13 2012 Top Riders**, que ofrece la última oportunidad de correr con **Casey Stoner** o con **Valentino Rossi** durante su etapa en **Ducati** o el último año de **Andrea Dovizioso** en el equipo **Monster Yamaha Tech 3**, entre otro muchos contenidos, que harán las delicias de los apasionados a este deporte de las dos ruedas.



LE TOUR DE FRANCE 2013

Ciclismo virtual

DISTRIBUYE BADLAND GAMES • PEGI 3+ • PLATAFORMAS PLAYSTATION 3, XBOX 360





Como cada año en estas mismas fechas y con el Tour de Francia en plena ebullición, nos llega el simulador correspondiente de dicho evento deportivo, el más importante dentro del mundo de las dos ruedas. Y atentos, que la entrega de esta temporada (que nos llega de la mano de BadLand Games para PS3 y Xbox 360) aterriza cargada de novedades.

La innovación más relevante tiene que ver con el sistema de control, que ha sido rediseñado por completo para la ocasión. De esta forma en esta oportunidad tenemos control total de nuestro ciclista durante toda la carrera, pudiendo dirigir su trayectoria, dar pedales, descansar... Y esto beneficia mucho a la jugabilidad.

Por otra parte el juego es realmente fehaciente, pudiendo participar en todas las etapas que se dan cita en la carrera real así como escoger los equipos y deportistas que se dejan ver en ellas. La táctica es fundamental para ganar carreras, hacerse con los maillots correspondientes y demás, siendo muy necesario analizar cada prueba antes de montarnos sobre la bicicleta. Y por si todo esto fuera poco, esta edición posee un nuevo motor gráfico mucho más impactante, que nos permite disfrutar de ciclistas bien perfilados y que han sido animados con suavidad y escenarios algo menos llamativos pero que cumplen con su cometido. Un gran simulador basado en la prueba reina del ciclismo. ✍ GOOMBA

Una versión más completa en PC

Para los usuarios de PC, Pro Cycling Manager 2013 viene a ser el mismo juego que el que os acabamos de comentar para PS3 y Xbox 360, pero cuenta con algunas mejoras. El apartado gráfico es bastante más lustroso, las opciones de juego son más amplias, incluye muchas más capas de profundidad (finanzas, fichajes, etc.) y su interfaz de control es algo más completa (y compleja). Es la versión más recomendable.




SID MEIER'S
CIVILIZATION V
CAMBIA EL MUNDO
LA SEGUNDA EXPANSIÓN ÉPICA PARA CIVILIZATION V
SMCV
12-07-2013
12
www.pegi.info
Recomendado por:
muy INTERESANTE
WWW.CIVILIZATION5-ELJUEGO.COM
SE REQUIERE LA VERSIÓN COMPLETA DE CIVILIZATION V PARA JUGARLO.
FIRAXIS GAMES
2K

WARGAME EUROPEAN ESCALATION

Estrategia a gran escala

Distribuye Badland Games • PEGI 16+ • Plataformas PC



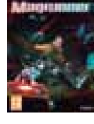
A ambos lados del Telón de Acero que dividía Alemania en dos, las dos alianzas militares, la OTAN y el Pacto de Varsovia, se encuentran a punto de entrar en guerra. En un determinado momento, el fervor de una patrulla cercana a la frontera de Alemania del Este conduce a un tiroteo con sus hermanos enemigos. Este altercado de carácter local pronto empeora la ya tensa relación entre la OTAN y el Pacto de Varsovia, hasta desencadenar la guerra total. Ambas superpotencias disponen de suficiente armamento nuclear para aniquilar a todo ser vivo del planeta, pero, por supuesto, este será el último recurso. En caso de que se desatara un conflicto abierto, se desarrollaría en Alemania y Europa. El mundo está a punto de entrar en la temida Tercera Guerra Mundial. Wargame European Escalation nos pone en mitad del conflicto, ia través de una increíble y explosiva campaña militar. Con más de 300 unidades diferentes, debemos lograr la victoria en diferentes batallas haciendo un uso correcto de nuestras armas y características del terreno, en el que es uno de los mejores juegos de estrategia militar que podemos encontrar en estos momentos. Imprescindible para los buenos amantes del género. ✍ Grenouille



MAGRUNNER DARK PULSE

El poder del magnetismo en tus manos

Distribuye Badland Games • PEGI 12+ • Plataformas PC



Magrunner es un juego diferente a lo que estamos acostumbrados. Un juego de puzles en el que se usa la tecnología para resolver diferentes situaciones. Nosotros seremos Dax, uno de los siete seleccionados para participar en el programa de entrenamiento espacial de Magtech. Equipados con un guante especial, capaz de dotar de magnetismo de diferente signo a los objetos, debemos usarlos para ir avanzando por la prueba. Una prueba que se complicará más adelante, en los abismos indondables del cosmos, en los que nos enfrentaremos directamente a los mitos de Cthulhu imaginados por el genial H.P. Lovecraft. El funcionamiento del juego es sencillo. Nos movemos en los escenarios en una vista en primera persona y como única "arma" tenemos un guante. Con el botón izquierdo del ratón le damos una polaridad y con el derecho otra. Dicha polaridad se ve en el color del objeto, rojo o verde. Podemos recoger un objeto al mismo tiempo aunque no nos podemos mover libremente con él a cuestas. Y como en los campos magnéticos, los colores iguales se atraen y los diferentes se repelen, de modo que jugando con ello, podemos subirnos a una plataforma y que nos mueva por el escenario cambiando la polaridad o lanzar objetos (o atraerlos) para romper otros. Un sistema de juego sencillo pero difícil de dominar, especialmente en los niveles más avanzados. ✍ Grenouille



THE JAK & DAXTER TRILOGY

La pareja más divertida en HD

DISTRIBUYE SCEE • PEGI 12+ • PLATAFORMAS PS VITA



Naughty Dog tiene tres sagas en su haber de gran calidad. Crash Bandicoot, Uncharted y Jak & Daxter, además del reciente y exitoso The Last of Us. De ellas, posiblemente Jak & Daxter fue el verdaro punto de inflexión para la compañía, un juego de aventuras de plataformas espectacular, que ahora llega a PS Vita y PS3 en HD. Realmente, el juego es para PS Vita, pero siguiendo la política de Sony, ambas máquinas se benefician de una única compra.



El remozado de las aventuras de estos dos simpáticos personajes es genial. Todo luce igual que hace 10 años, pero con mucha mejor calidad gráfica, suficiente para volver a disfrutar de estos grandes juegos si ya lo hicimos en su momento o, llegado el caso, descubrirlos por primera vez. Es una apuesta segura para los amantes de los juegos de plataformas en 3D. Tienen todos los elementos que los hacen tan grades: inmensos mapas, búsqueda de objetos para ir avanzando en la aventura, humor por los cuatro costados gracias a un personaje secundario como Daxter de los que marcan época... Tres juegos, a un precio sensacional, que hace que sea casi imposible renunciar a ellos estas tardes calurosas de verano. ✍ GRENOUILLE

DIGGS DETECTIVE PRIVADO

Nueva y divertida aventura para Wonderbook

DISTRIBUYE SCEE • PEGI 7+ • PLATAFORMAS PLAYSTATION 3 CON WONDERBOOK



Segundo título para Wonderbook, el libro de realidad aumentada avanzada exclusivo para PlayStation 3, tras el éxito cosechado las pasadas navidades con El Libro de los Hechizos ambientado en el universo de Harry Potter. En esta ocasión el juego invita a los jugadores a resolver un misterioso caso de la mano de Diggs Orúguez, el detective más famoso de la ciudad de Librolandia. Gracias al libro y el mando de PS Move, el niño puede ir investigando en diferentes lugar e ir obteniendo pistas para descubrir al culpable de estar robando las páginas de los cuentos más valiosos de la ciudad. Una ciudad repleta de personajes sacados de cuentos populares y una ambientación literaria con tintes de cine negro, jazz y mucho humor. Mamá Oca, El Príncipe Rana, Frankenstein o los Tres Cerditos, son algunos de los personajes que se encontrará el jugador en un juego espectacular que hará las delicias de los más jóvenes de la casa a través de sus páginas repletas de contenido sorprendente y divertido. ✍ GRENOUILLE



MINECRAFT

Gráficos simples, adicción a raudales

DISTRIBUYE MICROSOFT • PEGI 7+ • PLATAFORMAS XBOX 360



Mucho nos ha hecho esperar la edición de retail para Xbox 360 de Minecraft (en la tienda online está disponible desde hace bastante tiempo) para disfrutarla en nuestros televisores, y ahora, gracias a Microsoft Studios y 4J llega este famoso juego que ha hecho las delicias de muchos en otras plataformas, principalmente en PC, aunque también en las versiones Android e iOS.

Toca aparcar el ratón de nuestro ordenador y sustituirlo por un mando de Xbox 360, con un manejo adaptado y sencillo, para poder disfrutar del juego, deleitándonos a tope de estos sencillos gráficos, que han demostrado a todo el mundo que no sólo de espectáculos visuales viven los videojuegos.

Tan sencillo como destruir o construir bloques, en una visión subjetiva y totalmente 3D. Esa es la esencia del juego, pero para ello deberemos desarrollar ciertas habilidades, aunque primero elegir el modo de juego entre jugar el tutorial si no estamos familiarizados con el juego, o ir directamente a la acción, eligiendo entre tres dificultades. Se echa de menos el modo creación y la dificultad hardcore del original, pero a cambio tenemos otras mejoras nada despreciables, como el modo multijugador: hasta cuatro jugadores en la misma consola y hasta ocho a través de Internet. Realmente adictivo. No te lo pierdas, pues merece la pena, y mucho, comprar este juego, bien en la tienda de siempre, o a través de Xbox Live a modo descarga. ✍ PENÉLOPE



Markus Persson, alias Notch

Markus Persson, Notch, es el responsable de un juego caracterizado por su simplicidad, un sueco que después de perder su trabajo, decidió plasmar una genial idea y montar su modesta empresa de desarrollo de videojuegos, Mojang AB, en junio de 2009. En enero de 2010 Minecraft alcanzó el millón de copias vendidas y el 5 de abril de 2013 llegó a los 10 millones. Actualmente, el juego ha vendido más de 10 millones de copias en su versión para PC. Ahora, Notch está concentrado en el desarrollo de otros proyectos y Minecraft está liderado por Jens Bergensten -Jeb-.



SI QUIERES MONTAR UNA TIENDA DE VIDEOJUEGOS O QUIERES AMPLIAR TU CATÁLOGO DE PRODUCTOS, PONTE EN CONTACTO CON NOSOTROS ENVIÁNDONOS UN E-MAIL A franquicias@gameshop.es Y TE ASESORAREMOS EN TODO EL PROCESO

GameSHOP
especialistas en videojuegos
W W W . G A M E S H O P . E S

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

Wii U NOVEDADES Y PRÓXIMOS LANZAMIENTOS















NINTENDO 3DS NOVEDADES Y PRÓXIMOS LANZAMIENTOS















XBOX ONE RESERVAS Y PRÓXIMOS LANZAMIENTOS



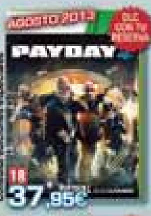
Y DESCUBRE TODOS LOS JUEGOS DEL DÍA DEL LANZAMIENTO

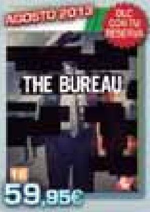


XBOX 360 NOVEDADES Y PRÓXIMOS LANZAMIENTOS















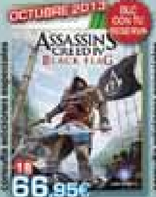






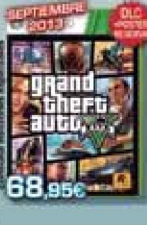












SI QUIERES MONTAR UNA TIENDA DE VIDEOJUEGOS O QUIERES AMPLIAR TU CATÁLOGO DE PRODUCTOS, PONTE EN CONTACTO CON NOSOTROS ENVIÁNDONOS UN E-MAIL A franquicias@gameshop.es Y TE ASESORAREMOS EN TODO EL PROCESO



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)


16
www.pegi.info


PS3
PlayStation 3


PlayStation Network


XBOX 360
XBOX LIVE




PC
DVD
ROM


2K
MARIN


2K